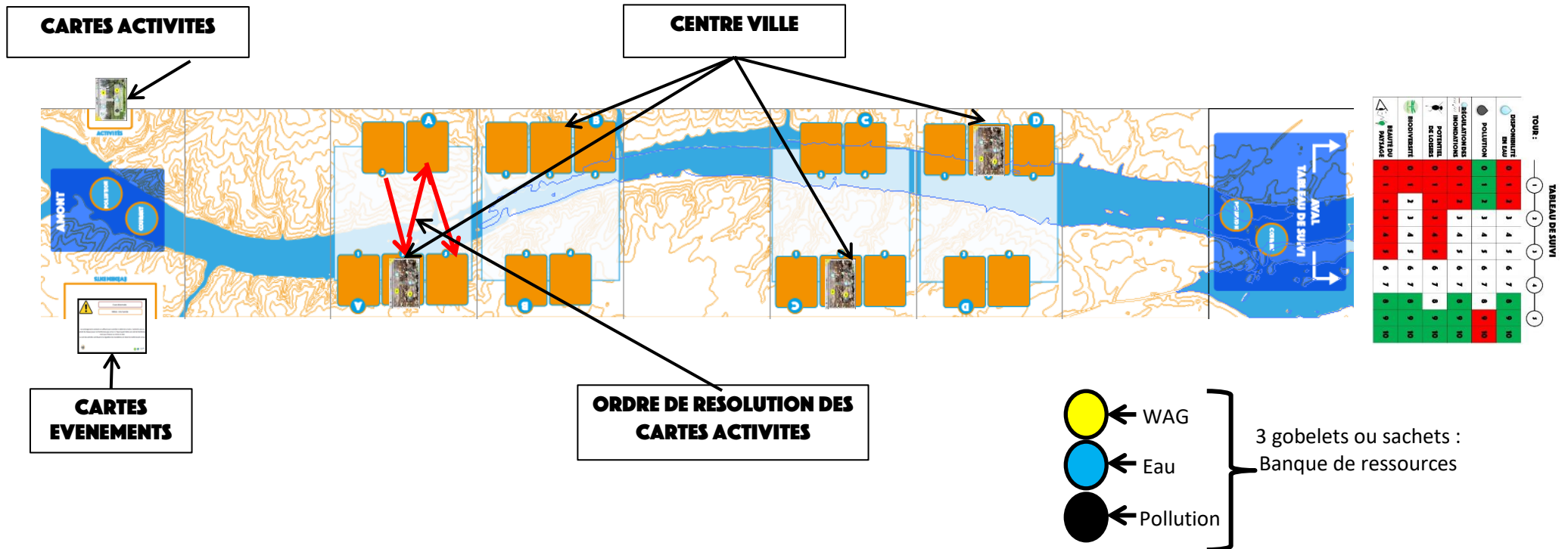


LISTE DU MATERIEL

- 1 Règles du jeu
- 1 Plateau de jeu
- 1 Plateau de suivi collectif
- Cartes activités : imprimer en 6 exemplaires (1 par joueur + 2 listes)
- 16 cartes événements
- 3 types de perles différents : 1 pour chaque ressource (eau, pollution, WAG)
- 1 dé (utile pour les cartes événements)
- 7 pions au choix pour placer sur chaque ligne d'indicateur environnemental sur le plateau de suivi collectif
- 2 petits gobelets: gobelet courant et pollution (non inclus dans le kit)

MISE EN PLACE



Météo

| | Nombre de billes eau | | |
|-------------|----------------------|-----------|-----------|
| Météo | 2 Joueurs | 3 joueurs | 4 joueurs |
| Très humide | 8 | 12 | 16 |
| Humide | 7 | 9 | 13 |
| Normal | 5 | 6 | 9 |
| Sec | 3 | 5 | 6 |

Tableau de suivi collectif

| Indicateur | Point de départ | Méthode de calcul |
|----------------------------|-----------------|--|
| Disponibilité en eau | 10 | Diminue de 2 à chaque activité mise en échec |
| Pollution | 0 | Augmente de 1 à chaque unité de pollution révélée en aval à la fin d'un tour |
| Régulation des inondations | 0 | Est égal à la somme des indicateurs de régulation des inondations présents sur l'ensemble des cartes activités |
| Potentiel de loisir | 0 | Est égal à la somme des indicateurs de potentiel touristique présents sur l'ensemble des cartes activités |
| Biodiversité | 0 | Est égal à la somme des indicateurs de biodiversité présents sur l'ensemble des cartes activités |
| Beauté du paysage | 0 | Attribution d'une valeur après discussion entre les joueurs, un vote peut s'avérer nécessaire |

Phases de jeu

➤ 1-5 : Mise en place (tour 1)

➤ 6-7 : Phase 1

6. Tirage d'une carte événement (sauf tour 1)
7. Fonctionnement des activités : de l'amont à l'aval

➤ 8-12 : Phase 2

8. Bilan des gobelets « courant » et « pollution »
9. Paiement des amendes et emprunts
10. Evaluation 6 des indicateurs environnementaux
- Discussion
11. **Ajout**, suppression ou échange de cartes activités
12. Nettoyage du plateau de jeu (enlever les billes)